

Textos distintos en función de la profesión del lector

A petición de un escritor he añadido una nueva opción: poder introducir textos distintos en función de la profesión del personaje.

NOTA INTRODUCIDA POSTERIORMENTE: tenéis una versión mejorada de esta funcionalidad explicada en el siguiente post (con vídeo tutorial incluido): <https://bookgame.me/blog/textos-distintos-en-funcion-de-la-profesion-del-lector-version-mejorada/>

Depende de los personajes que hayas creado en la narración, te podría interesar escribir textos distintos en función de la profesión que tenga tu personaje. Para ello debes introducir el texto específico entre las siguientes etiquetas: `[[profesion_XXXX]]` y `[/profesion_XXXX]` donde XXXX es un identificador de la profesión. Es decir, cada profesión tiene un identificador, por tanto debes saber que identificador tiene cada profesión. En el caso de los guerreros el identificador es el 1, los exploradores 2, los magos 3, y en los casos de las profesiones personalizadas el identificador lo podéis encontrar en la columna de la izquierda de todo de la lista de profesiones. Lo podéis ver en la imagen de a continuación marcado en amarillo:

[IMG 1]

Por tanto, si quisierais introducir textos distintos para cada profesión deberíais escribir lo siguiente:

[IMG 2]

Y por tanto, cuando el lector leyera, si fuera un guerrero, lo vería así (lo he marcado en amarillo):

[IMG 3]

Espero que te sirva Joe!

DATOS ADJUNTOS

URL: <https://bookgame.me/blog/?p=266>

FECHA PUBLICACIÓN: 2019-01-27 22:16:18

Imagen 1:

Volver Listado de profesiones de Montaraz Nueva profesión

Id	Nombre	Nombre femenino	Magia	Distancia	
1	Guerrero	Guerrera	0	0	Editar profesión Eliminar profesión
2	Explorador	Exploradora	0	1	Editar profesión Eliminar profesión
3	Mago	Maga	1	0	Editar profesión Eliminar profesión
62	Animista	Animista	1	1	Editar profesión Eliminar profesión

Imagen 2:

Edición del nodo 0 x

Título de la página Revisado

Aragorn camino a Rivendel

File Edit View Insert Format Tools Table

Format B I [List Icons] [Link Icon] [Image Icon] [Code Icon] ABC

<https://bookgame.me/es/capitulos/relato/145>

Esta sería la primera página del libro. Vas de camino a Rivendel. Esta página será distinta a la página que te sitúa delante de la cueva (será la siguiente).

Has pasado la noche en Bree y te diriges hacia el este, camino de Rivendel. Esta anocheciendo, de manera que decides buscar un sitio para descansar. Sales del camino y te adentra en un bosque. Al cabo de 20 minutos encuentras un claro y enfrente una elevación con un agujero en la roca.

[[profesion_1]]Esto aparece solo si el personaje es guerrero[[/profesion_1]]

[[profesion_2]]Esto aparece solo si el personaje es explorador[[/profesion_2]]

[[profesion_3]]Esto aparece solo si el personaje es mago[[/profesion_3]]

P POWERED BY TINY

Imagen 3:

Esta sería la primera página del libro. Vas de camino a Rivendel. Esta página será distinta a la página que te sitúa delante de la cueva (será la siguiente).

Has pasado la noche en Bree y te diriges hacia el este, camino de Rivendel. Esta anocheciendo, de manera que decides buscar un sitio para descansar. Sales del camino y te adentra en un bosque. Al cabo de 20 minutos encuentras un claro y enfrente una elevación con un agujero en la roca.

Esto aparece solo si el personaje es guerrero

Nombre de la espada de Aragorn

Indica el nombre de la espada de Aragorn

Guardar

Te diriges hacia la cueva