

Convertir hechizos en habilidades de ataque especiales

Dependiendo del ámbito histórico-ficticio en el que os encontréis, puede no resultar de utilidad los hechizos. En ese caso, vendría mucho mejor disponer de habilidades especiales de ataque para que los ataques tengan más emoción y opciones. Para ello he creado unas opciones que te permiten cambiar los hechizos por ataques especiales. Para ello hay que seguir los siguientes pasos:

1. Cambiar los textos de Hechizo y Maná. En las opciones del cuento ahora podéis hacerlo.

[IMG 1]

2. Asignar una imagen distinta al botón de lanzar hechizo. En las opciones del cuento podéis hacerlo.

[IMG 2]

3. Dentro de las opciones de cada hechizo he configurado una nueva posibilidad: Ahora podéis asignar que un hechizo (o habilidad de combate) pueda realizarse sólo por una (o varias) profesiones concretas.

[IMG 3]

Una vez configuradas estas opciones veréis que ya está todo preparado para que los lectores usen las nuevas habilidades de combate.

Cualquier duda pasaros por el foro y me decís.

DATOS ADJUNTOS

URL: <https://bookgame.me/blog/?p=278>

FECHA PUBLICACIÓN: 2019-01-31 16:41:43

Imagen 1:

Sustituir textos Puedes sustituir algunas de las palabras depend

Monedas

Monedas

Flechas

Flechas

Hechizos

Ataque especial

Maná

Energia

Imagen 2:

Imagen hechizos Puedes sustituir la imagen del libro de hechizos de los combates por otra igual. Recomiendo una imagen de tamaño 170 x 180 pixeles.



x

Imagen 3 :

Profesiones. Si no marcas ninguna, se entiende que todas las profesiones pueden usar este hechizo. Si seleccionas uno o varios, sólo esas profesiones podrán usar este hechizo.

 Explorador
 Mago
 Animista
 Soldado
 Explorador
 Hechizos

Enemigo

Si marcas Enemigo, el hechizo va dirigido contra un enemigo. Si no, irá dirigido hacia tí.

Multiple

En caso de afectar el hechizo a un enemigo, marcando esta opción, afectará a TODOS los enemigos.



Guardar

Cancelar